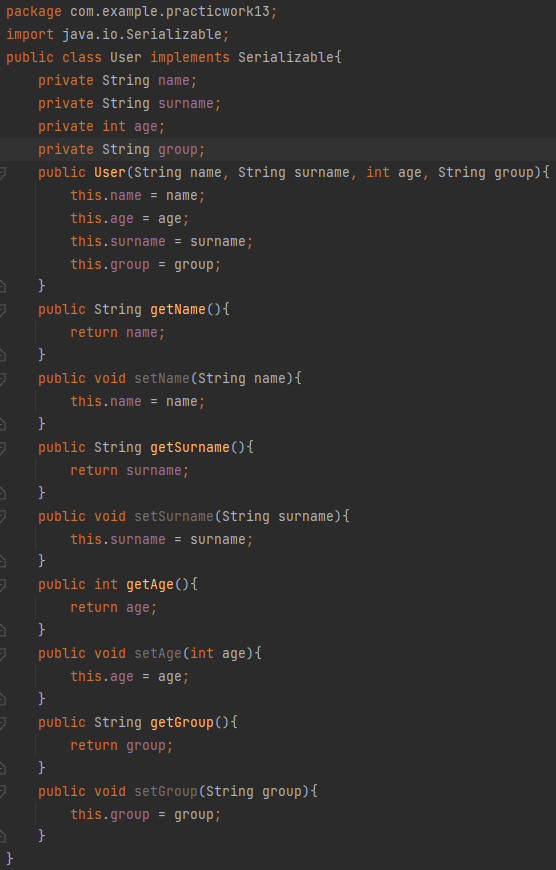
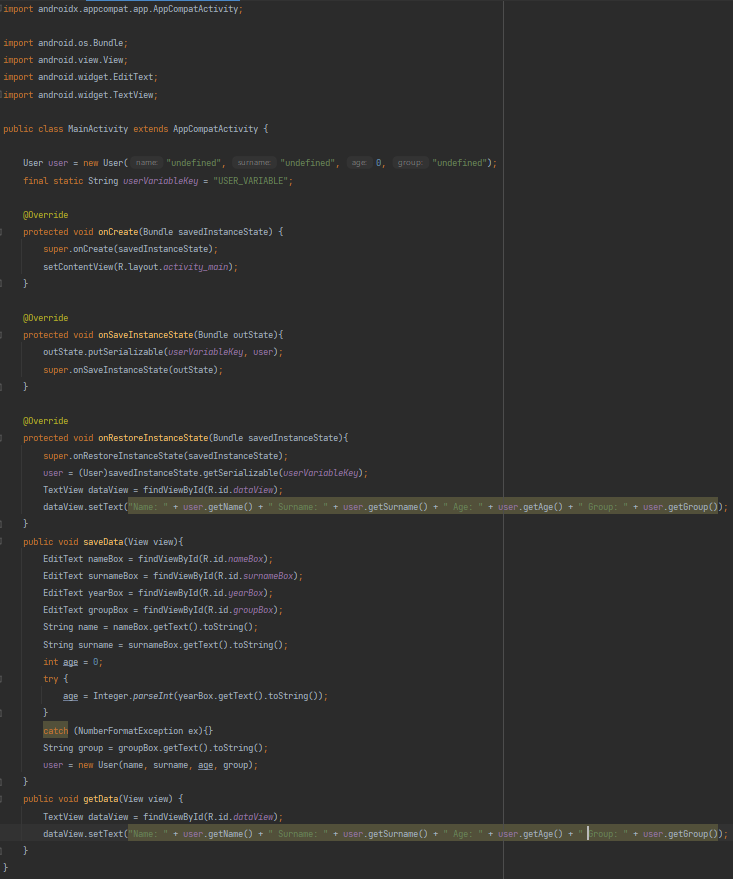
**Практическая работа №13 Изменение состояния**

1. Класс User.java  
   
2. Разметка activity\_main.xml

1. Класс MainActivity.java  
   
2. Результат

